

Java Programming for Beginners Training

No.	Day	Time	Location	Description
1	22-11-09	9.00-13.00	C73	<ul style="list-style-type: none"> • คุณลักษณะทั่วไป ของภาษา Java • การเขียนโปรแกรมด้วย text editor • การ compile และ run โปรแกรม • การเขียนโปรแกรมด้วย NetBean IDE <p>สร้างโปรแกรมแรก HelloWorld.java</p> <ul style="list-style-type: none"> • ชนิดข้อมูลพื้นฐาน (primitive data types) • วิธีการประกาศตัวแปร • ข้อกำหนดในการตั้งชื่อตัวแปร • การกำหนดค่าให้กับตัวแปรประเภทต่างๆ • โอเปอเรเตอร์ที่ใช้ในการคำนวณเชิงคณิตศาสตร์ • โอเปอเรเตอร์ที่ใช้ในการคำนวณเชิงตรรกะ • โอเปอเรเตอร์สำหรับการเพิ่มหรือลดค่า (increment / decrement operator) • การสร้างประโยคในการคำนวณด้านคณิตศาสตร์ • การสร้างประโยคในการคำนวณเชิงตรรกะ <p>การเปลี่ยนชนิดของข้อมูลให้กับตัวแปรหรือผลของการคำนวณ (casting)</p> <ul style="list-style-type: none"> • การควบคุมแบบทางเลือก <ul style="list-style-type: none"> ○ การใช้ if – else ○ การใช้ switch • การควบคุมแบบหมุนวน <ul style="list-style-type: none"> ○ การใช้ for ○ การใช้ while ○ การใช้ do – while • การใช้คำสั่งเพื่อหยุดหรือเปลี่ยนทิศทางของโปรแกรม <ul style="list-style-type: none"> ○ การใช้ break <p>การใช้ continue</p>
2	29-11-09	9.00-13.00	C73	<ul style="list-style-type: none"> • องค์ประกอบของ Class • การสร้างตัวแปรสำหรับ Class (Fields) • การสร้าง Method • Constructor Method • ข้อแตกต่างระหว่าง Fields และ Local Variables

				<ul style="list-style-type: none"> • การสร้าง Package และการ Import • การใช้ Modifier Keywords (private, protect, public) • การสืบทอดคุณสมบัติของ Class (Inheritance) • คุณสมบัติ Overloading Method • คุณสมบัติ Overriding Method • ผลของ Modifier กับการทำ Overloading และ Overriding • การใช้ "final" Modifier Keyword
3	29-11-09	14.00-18.00	C73	<ul style="list-style-type: none"> • ข้อกำหนดและกฎในการสร้าง Abstract Class • การสร้าง Class เพื่อสืบทอดคุณสมบัติของ Abstract Class • ผลของ Modifier Keyword ที่เกี่ยวข้อง • ข้อกำหนดและกฎในการสร้าง Interface Class • การนำ Interface Class มาใช้งาน โดยการสืบทอดด้วย Implement Keyword • คุณลักษณะของ Autoboxing • ผลของ Autoboxing กับ Overloading Method • คุณลักษณะและข้อกำหนดของ Var-args parameter • การใช้งาน Var-args parameter
4	13-12-09	9.00-13.00	C73	<ul style="list-style-type: none"> • การประกาศตัวแปร Array สำหรับ primitive data types • การประกาศตัวแปร Array สำหรับ Object data type • การกำหนดค่าให้กับตัวแปร array • การสร้าง multi-dimension array • คุณลักษณะของ Enum Object • การประกาศตัวแปรสำหรับ Enum • การเพิ่ม Fields และ Methods ให้กับ Enum Object • การใช้งาน String StringBuilder และ StringBuffer • การใช้งาน java.io package • การใช้งาน Serialization • การใช้งาน Dates Numbers และ Currencies • การใช้งาน Regular Expression

5	20-12-09	9.00-13.00	C73	<ul style="list-style-type: none"> • การใช้ใช้งาน Collection • การแก้ไข equals และ hashCode เพื่อเปลี่ยนแปลงการทำงานจาก default • การใช้ใช้งาน Generic • การใช้ try-catch เพื่อการตรวจจับความผิดพลาดของโปรแกรม • การใช้คำสั่ง throws และ throw • ผลของ throws กับ การ Overloading/Overriding • คุณลักษณะของ Thread • การใช้ Thread • การสร้าง Class ที่สืบทอดจาก Thread • คุณลักษณะของ Runnable Interface • การสร้าง Class ให้เป็น Runnable • การทำงานของ Garbage Collector และวิธีการลบ object ออกจากหน่วยความจำ
6	27-12-09	9.00-13.00	C73	<ul style="list-style-type: none"> • ความหมายของ Inner Class • การสร้าง Inner Class • การอ้างอิงไปยัง Inner Class • ผลของ Modifier Keyword ที่มีต่อ Inner Class • การเปิดใช้ Assertion • การใช้คำสั่ง Assertion ในโปรแกรม • Option ในการ compile ที่ควรรู้ • Option ในการ run ที่ควรรู้
7	10-01-10	9.00-13.00	C73	<ul style="list-style-type: none"> • ทบทวนและปรึกษา